**به نام خدا**

نام : محمدرضا شیری

درس : مهندسی نرم افزار پیشرفته

دانشگاه علوم و تحقیقات

مدرس : دکتر علی رضایی

**تمرین 12. اصل باز و بسته (Open-Closed Principle)**

این اصل یکی از اصول شی­گرایی SOLID است که به این اشاره دارد که "یک موجودیت نرم افزاری (کلاس یا متد) باید در مقابل توسعه باز و در مقابل تغییر بسته باشد".

به این معنی که باید تلاش کرد تا کد را طوری نوشت که وقتی مشتری درخواست را تغییر داد نیاز به تغییر نباشد و با ارائه راهکارهایی رفتار کلاس را توسعه دهیم.

راهکارها میتوانند استفاده از کلاس Abstract و وراثت باشد. همچنین اگر از .NET 3.5 و یا جدیدتر استفاده می کنیم، راه حل دیگر استفاده از Extension Method است که به ما این امکان را می دهد که متد جدیدی اضافه کنیم بدون اینکه دست به متد اصلی بزنیم.